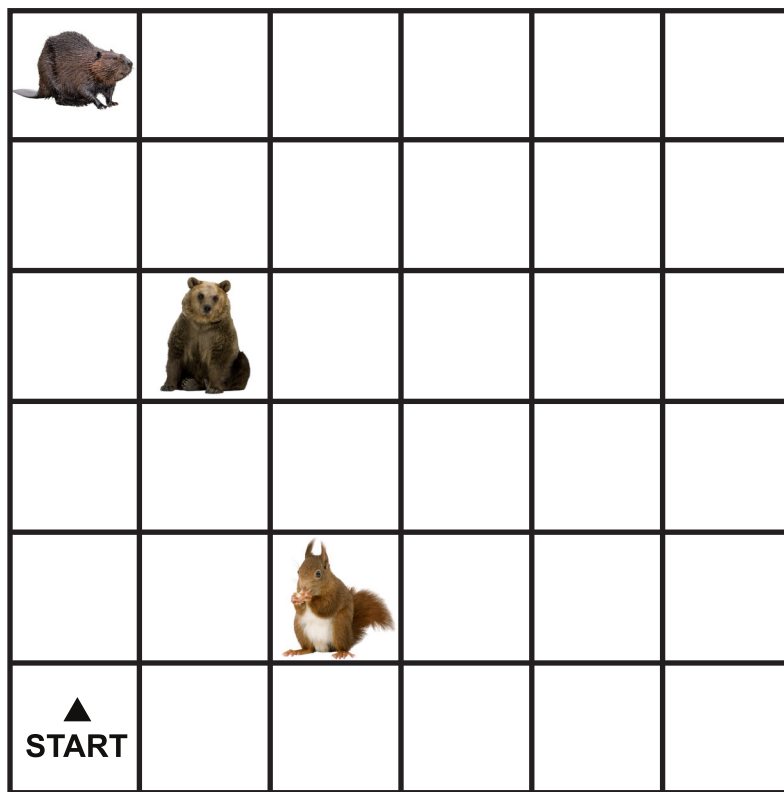




METSLOOMAD

Leia tee **START** ruudult iga metsloomani.

Märgi teekond kõigepealt värvipliatsitega ruudustikule ja seejärel kirjuta see teekond ruudustiku alla ritta kasutades nooli.



Kasuta selliseid nooli:

edasi ↑ vasakule ← paremale →

